



Litteratur med Micro:bit

Beskrivelse

Eleverne får en introduktion til microbit og skal herefter selv kode deres egen, som i en kreativ proces indarbejdes i analoge materialer i en visualisering af en udvalgt scene eller et tema fra den læste bog.

Inden workshoppen på biblioteket skal klassen have læst et værk gerne i fantasy- eller sci-fi-genren og arbejdet med tema, genre og miljøbeskrivelse.

Biblioteket hjælper gerne med forslag til titler.

Vi tilrettelægger forløbet, så det passer til den bog, I har arbejdet med på klassen.

Formål

- Eleverne lærer at programmere mikrocomputeren micro:bit til at skabe levende billeder, der i samspil med analoge materialer giver mulighed for at arbejde med miljøbeskrivelser og litterær analyse på en ny måde.
- Eleverne udvikler kompetencer indenfor programmering og blokkodning i samspil med udviklingen af danskfaglige kompetencer

Tilmelding

cs@silkeborgbib.dk

Praktisk information

Udbyder

Silkeborg Bibliotekerne

Forløbstype

Forløb med formidler

Periode

Hele året

Yderligere oplysninger til periode

Book i god tid

Varighed

10 timer

Forløbet kan sammensættes så det passer den enkelte klasse, men vi anbefaler, at der afsættes 9-12 timer.

Dette forløb er gratis

Biblioteket stiller micro:bits til rådighed for eleverne.

Emneområde

Litteratur

Fag

Billedkunst
Dansk
Håndværk og design

Kontakt udbyder

Silkeborg Bibliotekerne
Hostrupgade 41 A

8600 Silkeborg

Tlf. 87 22 19 00